

Процедура разработки простого проекта

1. С помощью "Проводника" создать папку, в которой будут размещаться файлы проекта. Имя папки и путь к ней должны состоять только из букв латинского алфавита или цифр.
2. Запустить пакет MAX+Plus II.
3. Создать новый файл, [File > New...] открыв один из редакторов MAX+Plus II (Graphic Editor, Waveform Editor, Text Editor).
4. С помощью средств выбранного редактора описать логику работы создаваемого проекта.
5. Сохранить созданный файл с именем, которое хотим присвоить проекту в ранее созданную папку [File > Save As...].
6. Осуществить привязку имени созданного файла проекта к имени проекта [File > Project > Set Project to Current File].
7. Проверить корректность созданного проекта [File > Project > Save & Check].
8. Выбрать тип ПЛИС для реализации проекта [Assign > Device...], назначить другие необходимые параметры компилятора в меню Assign и запустить проект на компиляцию [File > Project > Save & Compile > Start].
9. В случае успешной компиляции (отсутствуют сообщения об ошибках "Error" и предупреждения "Warning") по необходимости скорректировать назначение ресурсов ПЛИС в редакторе связей (Floorplan Editor). Заново откомпилировать проект.
10. Для функционального моделирования проекта создать файл тестовых воздействий с расширением .scf в редакторе временных диаграмм (Waveform Editor) [File > New... > Waveform Editor file > .scf], связать файл с проектом [Node > Enter Nodes from SNF... > List > "=>"], задать в появившемся шаблоне тестовые сигналы для входов проекта и сохранить файл.
11. Запустить проект на функциональное моделирование, открыв симулятор (Simulator) и нажав кнопку "Start", либо выбрав команды основного меню [File > Project > Save & Simulate > Start]. Просмотреть результаты моделирования путем нажатия на кнопку "Open SCF". Сохранить полученные результаты функционального моделирования.
12. Произвести временной анализ проекта, открыв временной анализатор (Timing Analyzer) и нажав кнопку "Start". Сохранить полученные результаты временного анализа [File > Save Analysis As...].
13. Осуществить перенос созданного проекта в выбранную микросхему. Для этого подключить к компьютеру кабель-загрузчик, открыть программатор (Programmer), настроить его необходимые параметры, и нажать на кнопку "Program" для программирования микросхем семейств MAX, либо на кнопку "Configure" для загрузки конфигурации в микросхемы семейств FLEX.